**1- وقتی یکی از تجهیزات متحرک در میدان اثر برج مغناطیس قرار میگیرد سرعت حرکتش کم میشود ولی وقتی از میدان اثر برج مغناطیس خارج شد باید سرعتش به حالت عادی برگردد.**

**در این نسخه سرعت تجهیزات به حالت عادی برنمیگردد که باید اصلاح شود.**

**2- زیر دریایی ها باید در عمق بیشتری داخل آب تردد کنند در این نسخه زیردریایی خیلی بالا است و با سقف تونل ها و پل ها برخورد دارد.**

**3- تمام تجهیزات داخل آب یا باید کمی کوچکتر شوند یا باید در ارتفاع پایین تری باشند تا با سقف تونل ها و پل ها برخورد نکنند.**

**4- زیر دریایی اگر روبرویش یکی از تجهیزات دشمن ببیند باید به سمتش حرکت کند در این نسخه فقط در زیمن خودی تردد میکند و به زمین دشمن نمیرود.**

**5- اگر سکوی نفتی در یکی از مسیرها از بین برود بازیکن دیگر نمیتواند در آن مسیر تجهیزات موتوری روانه کند اما برج ها را هر جای زمین خودش که بخواهد میتواند بکارد.**

**6- موشک هایی که از ناو شلیک میشود چه هنگامی که به هدف اصابت میکند و چه هنگامی که توسط ضد هوایی نابود میشود باعث افت فریم میشود و باید بهینه سازی گردد.**

**7- ناو باید به سمت هر برجی که در تیررسش باشد موشک شلیک کند حتی اگر آن برج در ردیف خودش نباشد**